

**PENGARUH PERKEMBANGAN TEKNOLOGI INFORMASI
DAN PERGAULAN TEMAN SEBAYA TERHADAP
PERILAKU BERPACARAN YANG SEHAT DIKALANGAN
REMAJA**

SKRIPSI



Oleh :

Lindra Ratna Sari Hakim

NIM : 11409034

❏

❏

**UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDALA MADIUN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING
2013**

i❏

❏

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Dengan Judul :

**PENGARUH PERKEMBANGAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN
PERGAULAN TEMAN SEBAYA TERHADAP PERILAKU
BERPACARAN YANG SEHAT DIKALANGAN REMAJA**

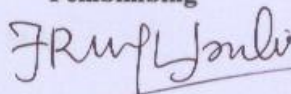
Diajukan
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan
Mencapai Gelar Sarjana Strata 1 Kependidikan
Prodi Bimbingan dan Konseling

Oleh :

**Nama : Lindra Ratna Sari Hakim
NIM : 11409034**

**Disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk diusulkan
Kepada Dewan Penguji Skripsi tanggal 5 Desember 2013**

Pembimbing



**Dra. Fransisca Mudjijanti, M.M.
NIDN : 0702026402**

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi Dengan Judul :

**PENGARUH PERKEMBANGAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN
PERGAULAN TEMAN SEBAYA TERHADAP PERILAKU
BERPACARAN YANG SEHAT DIKALANGAN REMAJA**

Telah diuji pada tanggal : 19 Desember 2013

Dewan Penguji :

Penguji I


Drs. Anton Sudarmanta, M.S
NIDN : 0708076001

Penguji II


Bernardus Widodo, S.Pd.M.Pd
NIDN : 0715086502

Penguji III


Dra. Fransisca Mudjijanti, M.M.
NIDN : 0702026402



Dekan
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan


Dra. Fransisca Mudjijanti, M.M.
NIDN : 0702026402

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

PENGARUH PERKEMBANGAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN PERGAULAN TEMAN SEBAYA TERHADAP PERILAKU BERPACARAN YANG SEHAT DIKALANGAN REMAJA

DENGAN INI SAYA MENYATAKAN DENGAN SESUNGGUHNYA BAHWA SKRIPSI YANG SAYA TULIS TIDAK MEMUAT KARYA ORANG LAIN ATAU BAGIAN KARYA ORANG LAIN, KECUALI YANG TELAH DISEBUTKAN DALAM DAFTAR PUSTAKA SELAYAKNYA KARYA ILMIAH. APABILA TERNYATA TERBUKTI HASIL JIPLAKAN DENGAN SENDIRINYA, SKRIPSI SAYA DINYATAKAN BATAL DAN SAYA BERSEDIA GELAR KESARJANAAN SAYA DICABUT DAN HAK SAYA SEBAGAI MAHASISWA AKAN HILANG.

Yang Membuat Pernyataan



Lindra Ratna Sarj Hakim

MOTO

“Bukanlah hidup kalau tidak ada masalah, bukanlah sukses kalau tidak melalui rintangan, bukanlah menang kalau tidak dengan pertarungan, bukanlah lulus kalau tidak ada ujian, dan bukanlah berhasil kalau tidak berusaha”

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan untuk:

1. Allah SWT yang telah memberikan karunianya yang luar biasa kepadaku, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Mama dan papa yang telah merawat, menjaga, membimbing, memberikan kasih sayang dan perhatiannya selama ini, serta memberi motivasi dan do'a demi kelancaran keberhasilan studi saya.
3. Kakakku Dewi Fatmawati, Akihiro Otani, Fitriah Hakim dan adikku Shinta, Zeren, Hakim, yang memotivasiku dalam menyelesaikan tugas akhir.
4. Malaikat kecilku Intan Rahmawati Hakim yang selalu membuatku semangat.
5. Sahabat seperjuanganku : Kilang, Etya, Ina, Rehul Alex, Ani, Donna, Dewi Puspitasari, Nofi Susanti, Marinda, Herman, Didik, April, Ima, Ika, Priska, Burder, dan Nellis yang selalu memberikan semangat, dukungan serta bantuan dan kebersamaan selama masih kuliah.
6. Yang setia mendampingiku dalam setiap hari-hariku Nardiyanto, terimakasih telah memberikan perhatian, do'a, semangat dan nasihat dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Serta almamaterku, Universitas Widya Mandala Madiun.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa sehingga skripsi yang berjudul “Pengaruh Perkembangan Teknologi Informasi dan Pergaulan Teman Sebaya Terhadap Perilaku Berpacaran yang Sehat Dikalangan Remaja di SMK Farmasi Bina Farma Madiun” dapat terselesaikan dengan baik.

Penyusunan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi syarat dalam mencapai gelar kesarjanaan pada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Jurusan Bimbingan dan Konseling Universitas Widya Mandala Madiun. Usaha penulis tidak akan terlaksana dengan baik tanpa adanya kerjasama dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati disampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu Dra. Fransisca Mudjijanti, M.M. selaku Dosen Pembimbing I yang telah bersedia meluangkan waktu dan membantu terselesaikannya skripsi ini.
2. Bapak Dra. Anton Sudarmanta, M.S. selaku Dosen Penguji I, Bapak Bernardus Widodo, S.Pd.M.Pd selaku Dosen Penguji II, Dra. Fransisca Mudjijanti, M.M. selaku Dosen Penguji III selaku yang telah bersedia membimbing dan banyak memberikan masukan dalam penyusunan skripsi ini.
3. Segenap Dosen Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Jurusan Bimbingan dan Konseling yang telah memberikan ilmu pengetahuan, pendapat, petunjuk dan pengarahan yang berarti kepada penulis selama ini.

4. Bapak / Ibu pimpinan beserta staf perpustakaan Widya Mandala Madiun yang telah memberikan pelayanan peminjaman literatur-literatur yang berguna dalam penyusunan skripsi ini.
5. Semua teman-teman Bimbingan dan Konseling Angkatan 2009, terima kasih buat pertemanan selama ini serta sukses buat kalian semua.
6. Dan untuk semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu, terima kasih atas dukungan yang telah diberikan.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, diharapkan kritik dan saran yang membangun diperlukan untuk skripsi ini. Penulis mengharapkan semoga hasil pemikiran yang tertuang dalam penulisan skripsi ini dapat bermanfaat bagi setiap pembaca. Terima kasih.

Penulis

Lindra Ratna Sari Hakim

ABSTRAKSI

Lindra Ratna Sari Hakim, 2013. *Pengaruh Perkembangan Teknologi Informasi dan Pergaulan Teman Sebaya Terhadap Perilaku Berpacaran yang Sehat Dikalangan Remaja*. Skripsi. Program Studi Bimbingan dan Konseling, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Katolik Widya Mandala Madiun. Dosen Pembimbing (1) Dra. Fransisca Mudjijanti, MM.

Perilaku berpacaran yang sehat adalah perilaku dalam menjalin hubungan dengan lawan jenis (laki-laki dan perempuan), dimana hubungan yang sedang berpacaran menjadi lebih baik. Perilaku berpacaran yang sehat diantara kalangan remaja dapat disebabkan faktor-faktor internal dan eksternal. Faktor eksternal antara lain perkembangan teknologi informasi dan pergaulan teman sebaya. Teknologi informasi internet remaja menggantikan komunikasi menggunakan media *facebook* atau *twitter* sehingga mengurangi frekuensi bertatap muka dan mengurangi intensitas kebersamaan dalam berpacaraan. Remaja banyak menghabiskan waktu dengan teman sebayanya dalam hal yang positif.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh perkembangan teknologi informasi dan pergaulan teman sebaya terhadap perilaku berpacaran yang sehat dikalangan remaja. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas XI SMK Farmasi Bina Farma Madiun tahun ajaran 2013/2014 dengan jumlah 4 kelas 137 siswa. Teknik sampling yang digunakan penulis adalah *cluster random sampling*. Data diperoleh dengan menggunakan metode angket berbentuk skala yaitu skala perkembangan teknologi informasi, skala pergaulan teman sebaya, dan skala perilaku berpacaran yang sehat dikalangan remaja.

Dalam penelitian ini penulis mengajukan 3 hipotesis yaitu : 1) Terdapat pengaruh perkembangan teknologi informasi terhadap perilaku berpacaran yang sehat dikalangan remaja, 2) Terdapat pengaruh pergaulan teman sebaya terhadap perilaku berpacaran yang sehat dikalangan remaja 3) Terdapat pengaruh perkembangan teknologi informasi dan pergaulan teman sebaya terhadap perilaku berpacaran yang sehat dikalangan remaja.

Data dianalisis dengan menggunakan teknik regresi linier berganda. Berdasarkan hasil pengolahan data dapat disimpulkan sebagai berikut : 1) Model persamaan garis regresi $Y = 37.586 + 0.287(X1) + 0.551(X2)$. 2) Analisis korelasi memiliki keeratan kuat dengan angka R sebesar 0.536^a . 3) Koefisien determinasi sebesar 0.287 hal ini berarti perkembangan teknologi informasi dan pergaulan teman sebaya memiliki pengaruh sebesar 28,70% terhadap perilaku berpacaran yang sehat dikalangan remaja. 4) Hipotesis “Terdapat pengaruh perkembangan teknologi informasi terhadap perilaku berpacaran yang sehat dikalangan remaja”, diterima. 5) Hipotesis “Terdapat pengaruh pergaulan teman sebaya terhadap perilaku berpacaran yang sehat dikalangan remaja”, diterima. 6) Hipotesis “Terdapat pengaruh perkembangan teknologi informasi dan pergaulan teman sebaya terhadap perilaku berpacaran yang sehat dikalangan remaja”, diterima.

Kata kunci : *teknologi informasi, pergaulan teman sebaya, perilaku pacaran yang sehat* .

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS SKRIPSI.....	iv
HALAMAN MOTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAKSI.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	6
C. Batasan Masalah.....	8
D. Rumusan Masalah.....	8
E. Batasan Istilah.....	9
F. Tujuan Penelitian.....	11
G. Alasan Pemilihan Judul.....	12
H. Manfaat Penelitian.....	13
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Perilaku Berpacaran Sehat di Kalangan Remaja.....	15
1. Pengertian Berpacaran.....	15

2. Alasan Remaja Berpacaran.....	16
3. Sikap Berpacaran pada Remaja.....	17
4. Perilaku Berpacaran yang Sehat pada Remaja.....	18
5. Ciri-ciri Pacaran yang Sehat Dikalangan Remaja.....	19
6. Faktor-faktor Perilaku Berpacaran Sehat	21
7. Dampak Pacaran yang Sehat Dikalangan Remaja	23
8. Tips Cara Pacaran yang Sehat.....	25
B. Perkembangan Teknologi Informasi	26
1. Pengertian Teknologi Informasi.....	26
2. Pengertian Internet	28
3. Pengaruh Internet dalam Kehidupan Remaja.....	29
4. Fasilitas-fasilitas yang Disediakan Internet.....	31
5. Manfaat Penggunaan Internet.....	32
6. Situs-situs Internet	33
7. Intensitas dan Frekuensi Penggunaan Internet	37
8. Dampak Penggunaan Internet	40
C. Pergaulan Teman Sebaya.....	41
1. Pengertian Pergaulan.....	41
2. Pengertian Teman Sebaya.....	43
3. Pengaruh Teman Sebaya Terhadap Remaja	46
4. Faktor-faktor Remaja Diterima atau Ditolak	47
5. Aspek-aspek Penerimaan Teman Sebaya.....	50
6. Akibat-akibat Penerimaan dan Penolakan Teman Sebaya..	51
7. Pergaulan dengan Teman Sebaya.....	54
D. Pengaruh Perkembangan Teknologi Informasi dan Pergaulan Teman sebaya terhadap Perilaku Berpacaran yang Sehat dikalangan Remaja.....	56
1. Pengaruh Perkembangan Teknologi Informasi terhadap Perilaku berpacaran yang sehat dikalangan remaja	56
2. Pengaruh pergaulan Teman Seabaya terhadap Perilaku Berpacaran yang Sehat dikalangan Remaja	59

E. Paradigma Penelitian.....	63
F. Hipotesis	63

BAB III METODE PENELITIAN

A. Pengertian Metode Penelitian.....	64
B. Materi Penelitian.....	64
1. Pola Penelitian.....	64
2. Variabel Penelitian.....	65
3. Populasi, Sampel dan Tehnik Sampling.....	67
C. Jenis Data dan Metode Pengumpulan Data.....	70
1. Jenis Data.....	70
2. Teknik Pengumpulan Data.....	73
D. Uji Coba Alat Ukur.....	76
1. Uji Validitas	76
2. Uji Reliabilitas	77
E. Uji Asumsi Klasik.....	78
1. Uji normalitas	78
2. Uji Linieritas.....	78
F. Metode Analisis Data.....	79
1. Uji Regresi Linier Berganda.....	79
2. Analisis Korelasi.....	80
3. Analisis Koefisien Diterminasi.....	81
4. Pengujian Hipotesis.....	82

BAB IV LAPORAN EMPIRIS

A. Persiapan Penelitian.....	84
B. Pelaksanaan Penelitian.....	85
C. Pengolahan Data.....	85
D. Penyajian Data.....	86
1. Hasil Uji Validitas.....	86
2. Hasil Uji Reliabilitas.....	91

BAB V ANALISIS DATA

A. Analisis Statistik Deskriptif.....	92
1. Variabel Perkembangan Teknologi Internet (X1).....	92
2. Variabel Pergaulan Teman Sebaya (X2).....	93
3. Variabel Perilaku Berpacaran yang Sehat Dikalangan Ramaja (Y).....	94
B. Uji Asumsi Klasik.....	95
1. Uji Normalitas.....	95
2. Uji Linearitas.....	96
C. Hasil Pengolahan Data.....	97
D. Analisis Data.....	98
1. Analisis Regresi Linier Berganda.....	98
2. Analisis Korelasi.....	99
3. Koefisien Determinasi.....	100
E. Pengujian Hipotesis.....	100
1. Hipotesis Minor.....	100
2. Hipotesis Mayor.....	101
F. Pembahasan.....	102
1. Analisis Teoritis.....	102
2. Analisis Metodologis.....	103

BAB VI TINJAUAN KEMBALI, KESIMPULAN DAN SARAN

A. Tinjauan Kembali.....	104
B. Kesimpulan.....	105
C. Saran.....	106

DAFTAR PUSTAKA..... 108

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Matrik Indikator dan Item
- Lampiran 2. Angket Penelitian
- Lampiran 3. Data Mentah
- Lampiran 4. Hasil Uji Validitas
- Lampiran 5. Hasil Analisis Statistik Deskriptif
- Lampiran 6. Hasil Uji Regresi dan Chart Scatterplot
- Lampiran 7. Hasil Uji Normalitas

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Hasil Perhitungan Validitas Angket Variabel (X1).....	146
Tabel 4.2 Skala Perkembangan Teknologi Informasi (X1).....	146
Tabel 4.3 Hasil Perhitungan Validitas Angket Variabel (X2).....	147
Tabel 4.4 Skala Pergaulan Teman Sebaya (X2).....	148
Tabel 4.5 Hasil Perhitungan Validitas Angket Variabel (Y).....	148
Tabel 4.6 skala Perilaku Berpacaran yang Sehat Dikalangan Remaja(Y)...	149
Tabel 4.7 Hasil Uji Reliabilitas.....	149
Tabel 5.1 Hasil Analisis Statistik Deskriptif.....	150
Tabel 5.2 One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test.....	150
Tabel 5.3 Persamaan Garis Regresi (<i>Coefficiens</i>).....	151
Tebel 5.4 Ringkasan Anova.....	151
Tabel 5.5 Model Summary.....	151

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Paradigma Penelitian.....	63
Gambar 5.1 Grafik Perkembangan Teknologi Informasi (X1).....	152
Gambar 5.2 Grafik Pergaulan Teman Sebaya (X2).....	152
Gambar 5.3 Grafik Perilaku Berpacaran yang Sehat Dikalangan Remaja(Y)	153
Gambar 5.4 Diagram Uji Linearitas (Y).....	153