

## BAB VI

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 6.1 Kesimpulan

Perancangan sistem aplikasi Go-Karisma telah dibuat berdasarkan permasalahan pada *customer* Go-Jek yang ingin membeli produk oleh-oleh khas Kota Madiun akan tetapi pada aplikasi Go-Jek tersebut tidak terdaftar produk-produk yang di inginkan *customer*. Berdasarkan hasil penelitian, pengolahan, dan analisis data yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pada Bab IV telah dibuat perancangan sistem dengan menggunakan metode *use case diagram*, *data flow diagram*, dan *entity relationship diagram*. Metode tersebut digunakan karena untuk membuat sistem tersebut berjalan dengan 4 aktor didalam sistem aplikasi Go-Karisma, yaitu *customer* sebagai aktor yang membeli produk UMKM Kota Madiun, admin sebagai pengelola sistem dari aplikasi Go-Karisma, UMKM sebagai pengelola penjualan produk khas Kota Madiun, dan *driver* sebagai penerima penerima pesanan order pengantar produk UMKM khas Kota Madiun.
2. Perencanaan dan penjadwalan proyek pembuatan pada aplikasi Go-Karisma telah diketahui waktu dari perancangan sampai pembuatan aplikasi Go-Karisma dengan menggunakan metode *gant chart* dan *critical path* dalam menentukan kegiatan dan waktu perancangan. Dilihat pada Bab V tabel 5.2 hasil perhitungan lintasan kritis telah diketahui dengan menentukan *total float* = 0 yang berarti umur proyek pembangunan pada perancangan aplikasi *e-commerce* Go-Karisma membutuhkan waktu 8 bulan.
3. Pada Bab V telah dibuat *user interface* atau tampilan pengguna aplikasi secara bertahap dari proses pembelian produk untuk *customer*, proses penjualan produk-produk UMKM, dan tampilan aplikasi untuk *driver* Go-Karisma. Hal tersebut semuanya telah dimasukkan dalam dokumen DPPL dan SKPL.

## 6.2 Saran

Saran yang diberikan berupa hal-hal yang dapat dilakukan untuk penelitian dimasa mendatang yaitu berupa:

1. Sebagai tambahan untuk perancangan sistem *e-commerce* Go-Karisma terdapat berbagai macam metode yang bisa digunakan untuk membuat rancangan pengembangan rancangan sistem untuk kedepannya.
2. Untuk penelitian selanjutnya dapat dihitung masa umur proyek dalam perencanaan dan penjadwalan. Kemudian menganalisa profit yang didapatkan ketika aplikasi Go-Karisma dibuat.
3. Dalam pembuatan *user interface* yang termasuk didalam dokumen DPPL dan SKPL, progamer dapat membuat aplikasi secara real berdasarkan dokumen DPPL dan SKPL yang telah dibuat oleh peneliti.

## DAFTAR PUSTAKA

- Ermatita. 2016. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan*. Jurnal Teknik Sistem Informasi. Universitas Sriwijaya. Vol. 08 No. 01. April 2016.
- Fowler, Martin. 2004. *UML Distilled, 3th A Brief Guide To The Standard Object Language*. Edisi Ketiga. Yogyakarta: Andi Offset.
- HM, Jogiyanto 1995. *Analisis dan Disain Sistem Informasi*. Cetakan Keempat. Edisi Pertama. Yogyakarta: Andi Offset.
- HM, Jogiyanto. 2008. *Konsep Dasar, Teknologi, Aplikasi, Pengembangan dan Pengelolaan*. Edisi Ketiga. Yogyakarta: Andi Offset.
- Himawan dkk. 2014. *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online (E-Commerce) pada CV Selaras Batik Menggunakan Analisis Deskriptif*. Jurnal Teknik Informatika. STMIK Raharja Tangerang. Vol. 01 No. 01. Mei 2014.
- Jauhari, J. 2010. *Upaya Pengembangan Usaha Kecil Dan Menengah (UKM) Dengan Memanfaatkan E-Commerce*. Jurnal Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Sriwijaya. Vol. 02 No. 01. April 2010.
- Kosasi, Sandy. 2015. *Perancangan Sistem E-Commerce Untuk Memperluas Pasar*. Jurnal Teknik Informatika. Universitas Surabaya. Oktober 2015.
- Produk Oleh-Oleh Khas Pontianak
- Laudon, Kenneth. 2004. *Mengelola Perusahaan Digital*. Edisi Kedelapan. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Nugroho, Adi. 2009. *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. C.V.Andi offset, Yogyakarta.

Pratiwi, Irda. 2018. *Peran Lembaga Badan Penyelesaian Sengketa Konsumen (Bpsk) Dalam Penyelesaian Sengketa Konsumen Ditinjau Dari Undang–Undang Nomor 8 Tahun 1999 Tentang Perlindungan Konsumen*. Jurnal Pionir LPPM. Universitas Asahan. Vol. 02 No. 04. Januari-Juni 2018.

Santosa, Budi. 2009. *Manajemen Proyek: Konsep dan Implementasi*. Edisi Pertama. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Simatupang, Togar. M. *Teori Sistem Suatu Perspektif Teknik Industri*. Edisi Pertama. Yogyakarta: Andi Offset.

<https://www.go-jek.com/about/>. di akses pada tanggal 5 Juni 2018.

<https://www.produkunggulankotamadiun.co.id/>. di akses pada tanggal 16 september 2018

<https://idseducation.com/articles/apa-itu-user-interface/>. di akses pada tanggal 8 November 2018.